

# Softskills für Entwickler

Pierluigi Pugliese

improuv   

<http://blog.connexo.com>

Christoph Mathis

improuv   

<http://improuv.com/en/blogs/christoph-mathis>

15

Thursday  
106-260

16

Friday  
107-259

17

7.30

8.00

8.30

9.00

9.30

10.00

10.30

11.00

11.30

12.00

12.30

13.00

13.30

14.00

7.30

8.00

8.30

9.00

9.30

10.00

10.30

11.00

11.30

12.00

12.30

13.00

13.30

14.00

Warum sind wir hier?



# Alles begann hier...

## **Manifesto for Agile Software Development**

We are uncovering better ways of developing software by collaborating with the customer and helping others do it. Through this work we have come to value:

**Individuals and interactions** over processes and tools  
**Working software** over comprehensive documentation  
**Customer collaboration** over contract negotiation  
**Responding to change** over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

# Und was ist damit?

## *Manifesto for Software Craftsmanship*

Raising the bar.

As aspiring Software Craftsmen we are raising the bar of professional software development by practicing it and helping others learn the craft. Through this work we have come to value:

Not only working software,  
but also **well-crafted software**

Not only responding to change,  
but also **steadily adding value**

Not only individuals and interactions,  
but also **a community of professionals**

Not only customer collaboration,  
but also **productive partnerships**

That is, in pursuit of the items on the left we have found the items on the right to be indispensable.



**Agile Coaches denken an Teams**

# Du bist Teil des Teams





Und was ist mit  
Deinen eigenen  
Kompetenzen?

Finde die “Person”:  
Einige Statistiken aus  
Büchern zu Agilem  
Coaching









Wir sollten auch **den  
Einzelnen** fördern,  
nicht nur  
**Teams!**

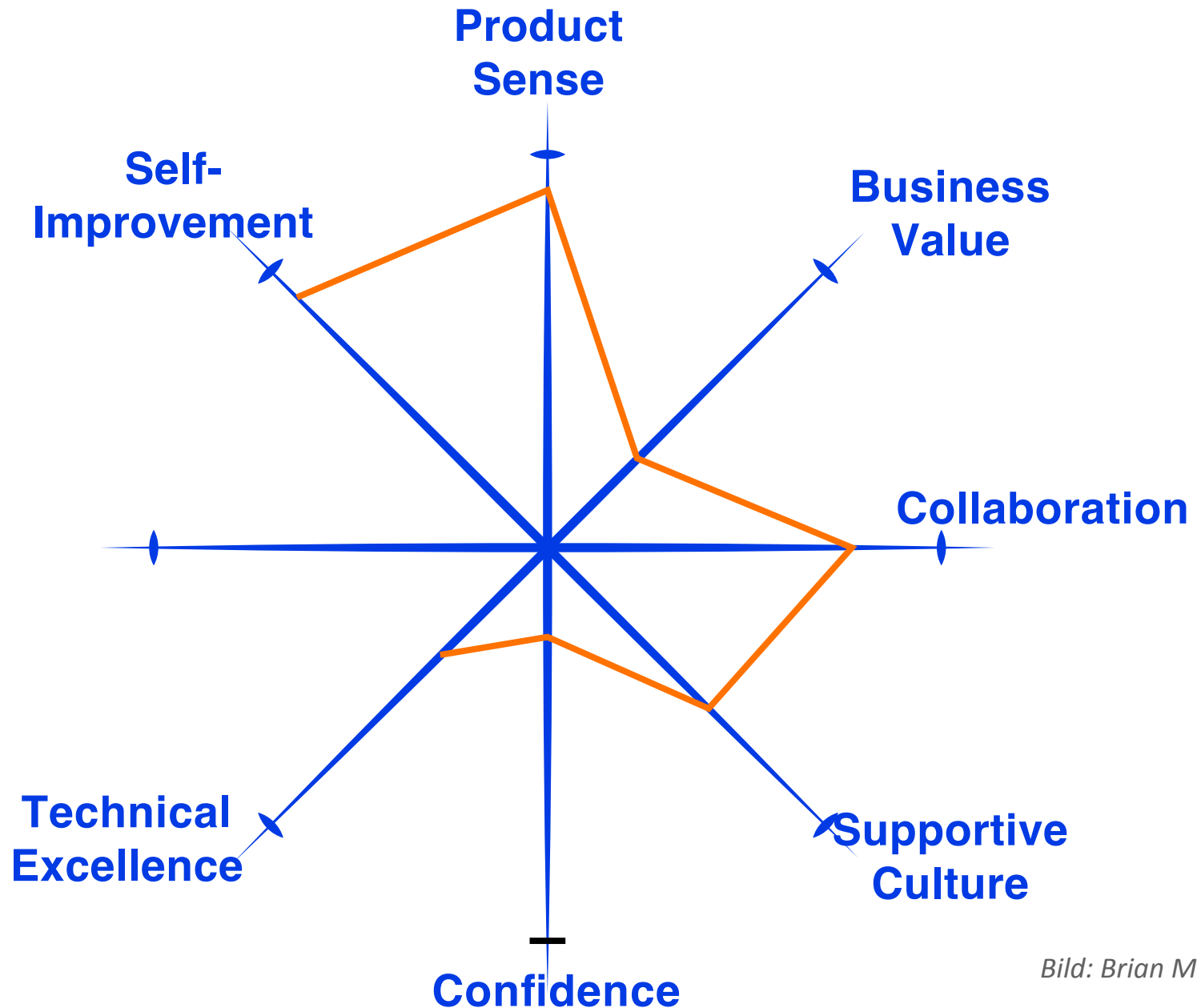


# Teams bestehen aus Einzelpersonen



Großartige Individuen als Basis  
für großartige Teams

# Was sind Entwicklerskills



*Bild: Brian Marick*

# Sieben Leitlinien für Agile Entwickler

- Entwickle das richtige System
- Beweise es kontinuierlich
- Liefere zielgerichtet neue Funktionalität
- Liefere bei jedem Sprint
- Trage zur richtigen Architektur und zum richtigen Design bei
- Arbeite kooperativ
- Bilde Dich weiter und hilf anderen zu lernen

# Wie unterstützt man den Einzelnen?





# Raum zum Lernen



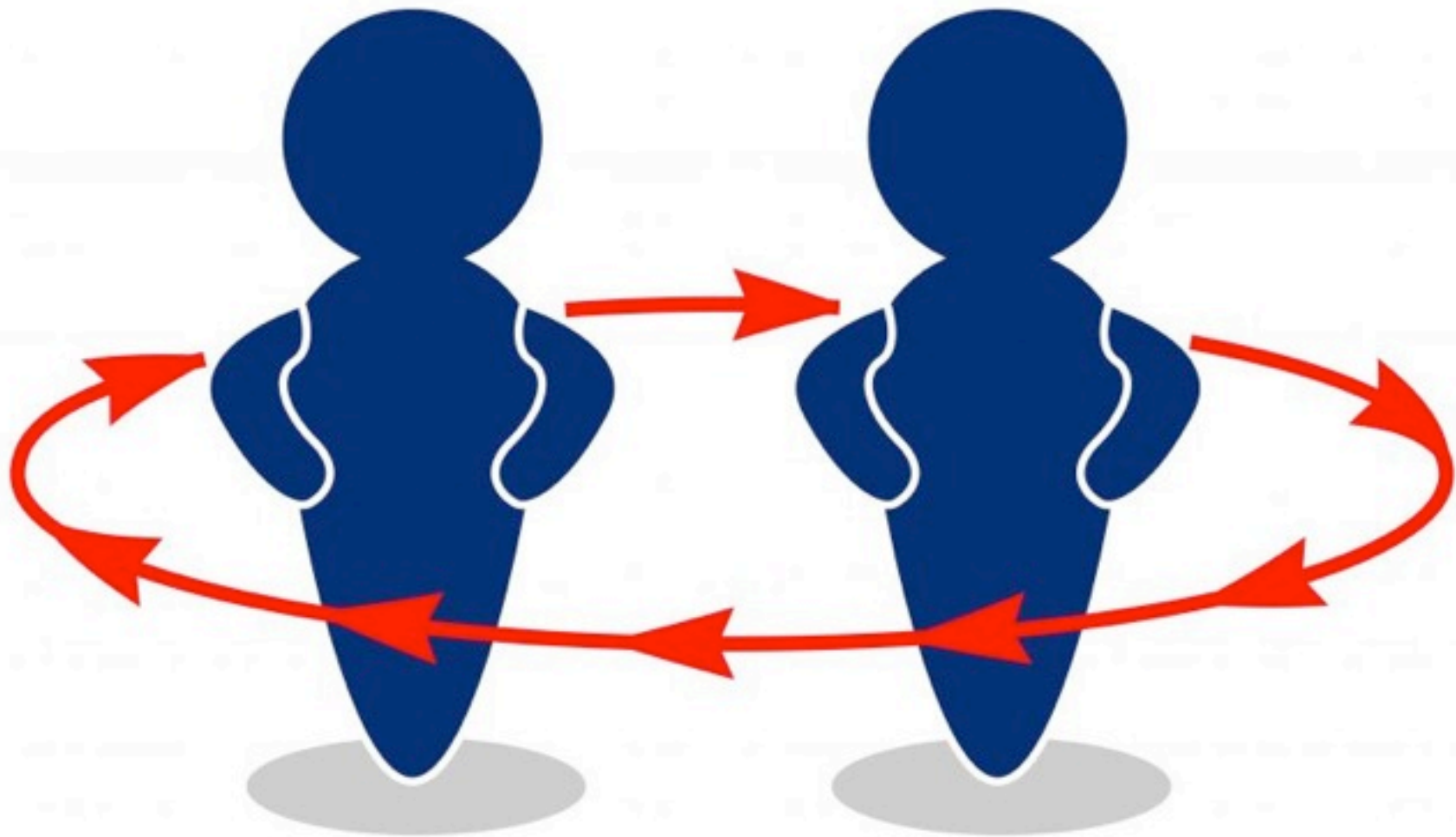
# Ein erfahrener Mentor



# Raum für Interaktion



# Einzelcoaching



In Vertrauen investieren



# Soft Skills



# Und nun einige soft-skills Werkzeuge...



# Status (Improvisations-Theater)



# Status



A:“Hi, ich hatte einen sehr erfolgreichen Tag im Büro”

B:“Mit meiner Unterstützung war klar, dass Du das gut machst!” du hoch, ich höher

B:“Wow, toll, aber das ist nur ein kleiner Erfolg..”  
du tiefer als du denkst - ich hoch?

B:“Du bist wirklich ein toller Coach”  
du hoch, ich tief - aber im Ernst?

B:“Ich wünschte, ich wäre eines Tages auch so erfolgreich wie Du” du hoch, ich sehr tief

# Status-Spiele sind überall!





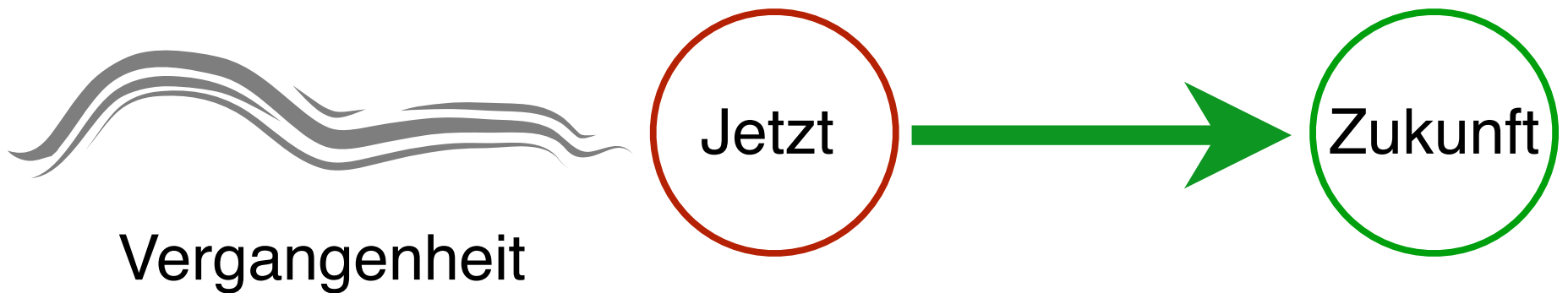
# Und jetzt Ihr: Ein anderes Spiel



An Lösungen denken  
(Lösungsorientierte Arbeit)

# Losungsorientierung

“Alle Fakten gehören nur zum Problem,  
nicht zu seiner Lösung”  
(Ludwig Wittgenstein)



Das Problem  
Das Ziel





# Lösung erfahren



# Lösungen statt Probleme

Angenommen,  
Sie haben Ihr  
Ziel erreicht...

- Was wäre anders?
- Welche Ressourcen haben Sie verwendet?
- Wie erkennen Sie den Unterschied?



Und jetzt Ihr:  
An Lösungen denken

Problem ?



Solution !



Im Grunde...

All diese Werkzeuge geben  
Euch mehr  
**Wahlmöglichkeiten**



# Passive und aktive Verwendung



# Und was jetzt?

Es gibt eine riesige Auswahl an  
Techniken:  
Welche möchtest Du als  
Nächstes ausprobieren?





Christoph Mathis



<http://improuv.com/en/blogs/christoph-mathis>



THANK  
YOU



Pierluigi Pugliese



Bibliographie  
hier!

<http://blog.connexo.com>